



ACM-LAYDREHEN.LSP: Objekte drehen mit Layerfilter

Mit dem Tool **ACM-LAYDREHEN.LSP** lassen sich Objekte anhand ihres Layers finden und anschließend drehen. Für die Auswahl der Filterlayer stehen zunächst zwei Methoden zur Verfügung. Wurde der Befehl schon einmal ausgeführt, kommt noch eine dritte hinzu. Mit der Variante „Objektwahl“ kann man entweder durch Anpicken einzelner Quellobjekte oder das Aufziehen eines Auswahlfenster beliebig viele Quellobjekte ins Visier nehmen. Diese Layersammlung analysiert das Tool, entfernt Mehrfachtreffen und gesperrte Layer, und stellt so den Layerfilter zusammen.

Die zweite Möglichkeit zur Bildung des Filters bietet die Option „Auswahlliste“. Hat man sich für diese Methode entschieden, öffnet das Programm ein Dialogfeld, in dem alle aktuell nicht gesperrten Layer

in einem Listefeld zur Auswahl stehen. Bei wiederholten Befehlsausführungen ist der zuletzt verwendete Satz immer schon vormarkiert. Über die Suchfunktion im Dialogfeld kann gezielt auf einen Layer in der Liste zugegriffen werden. Per Platzhaltersuche lassen sich auch so sehr schnell Layer gruppieren, die beispielsweise alle eine bestimmte Zeichenfolge in ihrem Namen aufweisen. Die Anzahl der aktuell markierten Filterlayer wird unterhalb des Listefelds angezeigt. Die dritte Variante zur Festlegung des Filters steht erst ab dem zweiten Befehlsaufruf zur Verfügung.

Durch die Wahl der Option „Vorherige Auswahl“ greift die Routine auf den zuletzt verwendeten Filter zurück, wodurch sich gleichartige Editiervorgänge schnell wiederho-

len lassen. Hierbei wird der Filter aber stets an die aktuellen Verhältnisse in der Zeichnung angepasst. Zwischenzeitlich gesperrte oder gar bereinigte Layer entfernt die Funktion automatisch aus dem Filtersatz. Nach der Festlegung des Filters mit einer der drei Methoden lässt sich der Drehvorgang mit den üblichen Objektwahl- und Bearbeitungstechniken starten, wobei man Objekte, die nicht den Kriterien entsprechen, ignorieren kann. **Gerhard Rampf/ra** ◀

Programm: ACM-LAYDREHEN.LSP

Funktion: Objekte drehen mit Layerfilter

Autor: Gerhard Rampf

Lauffähig ab: AutoCAD 2005

Bezug: online